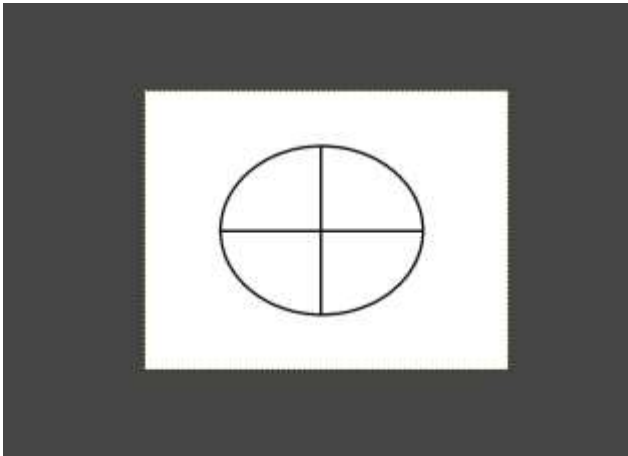


Animacja poklatkowa w Gimpie- czyli wyświetlanie animacji prezentującej po kolei przygotowane kolejne warstwy obrazu (UWAGA- uszeregowane od dołu!)

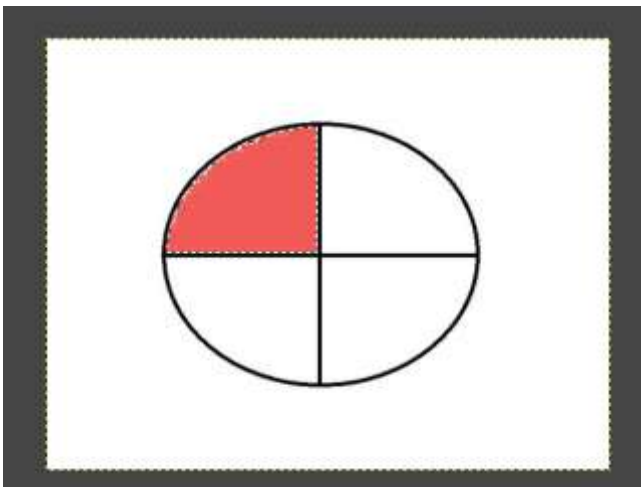
Przykład:

1. Skopiuj do Gimpa obraz z podanego niżej linku.

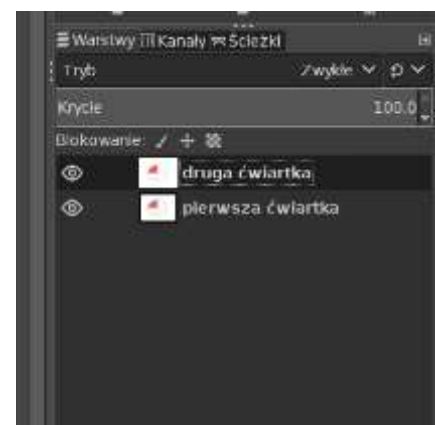
[https://ocdn.eu/zapytaj/MDA\\_/57b1a0e3-5065-4010-9ce5-f3bd96e5c258.jpeg](https://ocdn.eu/zapytaj/MDA_/57b1a0e3-5065-4010-9ce5-f3bd96e5c258.jpeg)



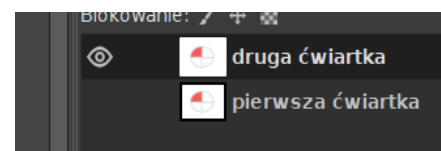
2. Wypełnij dowolną ćwiartkę okręgu dowolnym kolorem pierwszoplanowym  
Do zaznaczenia ćwiartki wykorzystaj narzędzie „Róźdzka”, następnie przy pomocy narzędzia „wypełnienie kubelkiem” wybranym kolorem wypełnij wybraną ćwiartkę.  
Po wypełnieniu w menu „Zaznaczanie” wybierz opcje –brak.



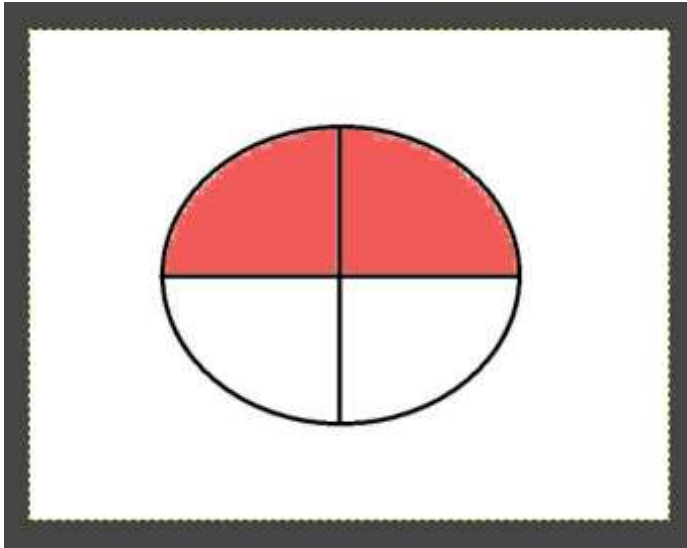
3. W oknie „warstwy” powiel tak przygotowaną pierwszą warstwę.  
Warto zmienić też nazwy warstw.



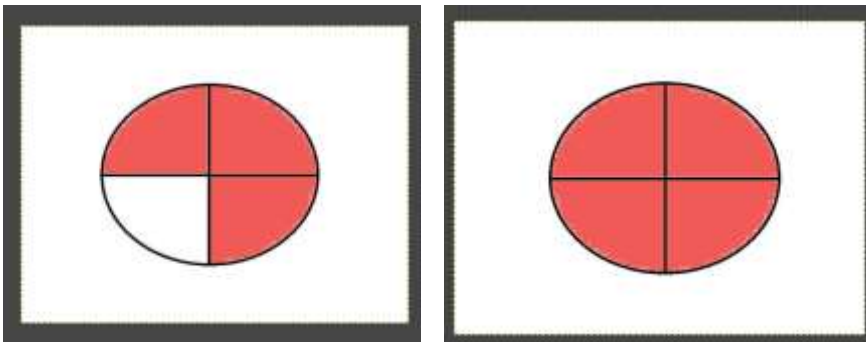
W tym samym oknie wyłącz również widzialność pierwszej warstwy



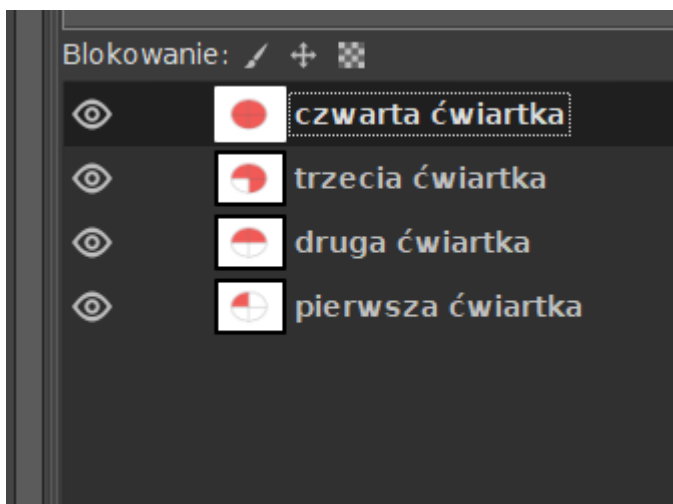
4. Ponownie wypełnij kolejną ćwiartkę tym samym kolorem zgodnie z instrukcją opisaną w punkcie 2.



5. Ponownie zastosuj się do instrukcji z punktu 3 powielając drugą warstwę i wyłączając widoczność warstwy drugiej.
6. Powtarzaj czynności z punktu 2 i 3 aż uzyskasz obraz złożony z czterech warstw pokolorowanych ćwiartek okręgu:

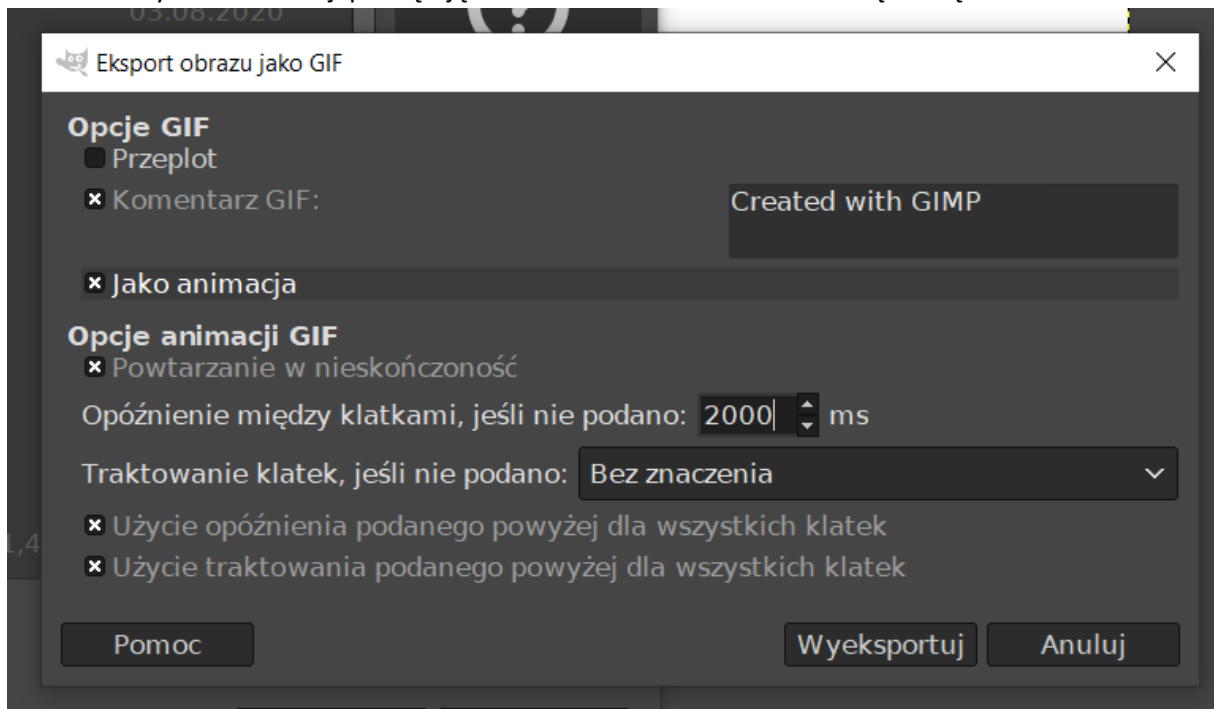


Na końcu ponownie włącz widzialność wszystkich warstw



7. Aby odtworzyć animację uruchom menu „Filtry”, następnie pozycję „Animacja” i wybierz opcję „odtwarzanie”  
W otwartym odtwarzaczu odszukaj możliwości regulacji prędkości odtwarzania animacji.
8. Aby animację zapisać jako niezależny plik wykonaj operacje:  
Plik- eksportuj jako-nadaj nazwę pliku z rozszerzeniem gif (nazwa.gif)- eksportuj

w kolejnym oknie zaznacz wszystkie wymagane pola (zobacz zdjęcie)  
Ustaw też szybkość animacji pamiętając że 1000ms to 1 sekunda na każdą klatkę



Zakończ pracę klikając – eksportuj.

Powodzenia.