

ZASTOSOWANIE KOMPUTERA W ŻYCIU CODZIENNYM

1. Higiena pracy z komputerem polega na:

- a) poprawnym połączeniu elementów zestawu komputerowego
- b) właściwym jego użytkowaniu, które nie powoduje uszczerbku na zdrowiu
- c) właściwym gromadzeniu danych w komputerze

2. Program komputerowy z licencją Shareware upoważnia między innymi do:

- a) korzystania z ograniczonej funkcjonalności programu, do czasu wniesienia opłaty.
- b) możliwości przekazywania kopii programu tylko dwóm użytkownikom,
- c) rozpowszechniania go w celach zarobkowych

3. Licencja typu Adware:

- a) upoważnia do darmowego przetestowania programu przez określony czas (często jest to 30 dni)
- b) program rozpowszechniany za darmo jednak użytkownik musi oglądać wyświetlane w nim reklamy. Po zakupie programu i zarejestrowaniu reklamy przestają się wyświetlać
- c) program do przetestowania w celach reklamowych nie udostępniający wszystkich funkcji.

4. W jakim systemie komputer koduje dane?

- a) dziesiętnym
- b) dowolnym
- c) binarnym

5. Licencja to:

- a) Umowa między producentem programu a użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.
- b) Umowa między producentem programu a firmą która go sprzedaje dotycząca zasad sprzedaży produktu np. programu.
- c) Umowa między użytkownikiem programu a drugim użytkownikiem dotycząca zasad użytkowania produktu np. programu.

6. Program Freeware to:

- a) program rozpowszechniany za drobną opłatą, można go sprzedawać i umieszczać w nim reklamy, można dołączać go do swoich produktów.
- b) program rozpowszechniany za darmo, nie można go sprzedawać ale można umieszczać w nim reklamy.
- c) licencja oprogramowania umożliwiająca darmowe rozprowadzanie aplikacji bez ujawnienia kodu źródłowego. Czasami licencja freeware zawiera dodatkowe ograniczenia (np. część freeware jest całkowicie darmowa jedynie do użytku domowego).

7. Komputer przetwarza dane na zrozumiały dla siebie język wykorzystując do tego celu:

- a) 2 cyfry
- b) 4 cyfry
- c) 9 cyfr
- d) 10 cyfr

8. Phishing to:

- a) wyłudzenie informacji osobistych przez podszywanie się pod stronę np. banku
- b) inaczey wirus makro
- c) wirus niszczący pliki w komputerze

9. System binarny inaczey nazywany jest:

- a) systemem dziesiętnym
- b) systemem dwójkowym
- c) systemem szesnastkowym

10. Jakich cyfr używa do zapisu system dwójkowy?

- a) 0 i 9
- b) od 0 do 9
- c) 0 i 1
- d) od 0 do 10

11. Nazwa malware oznacza:

- a). wszelkiego rodzaju aplikacje i skrypty mające szkodliwe lub przestępcze działanie w stosunku do systemu komputerowego lub jego użytkownika.
- b) program do zakupu przez smartfona, za niewielką odpłatnością
- c) nazwę popularnej przeglądarki internetowej.

12. Co to jest robak?

- a) programy lub fragmenty złośliwego kodu wykonywalnego, który dołącza się, nadpisuje lub zamienia inny program w celu powielania samego siebie bez zgody użytkownika.
- b) program przejmujący kontrolę nad zainfekowanym komputerem, umożliwiając wykonywanie na nim czynności administracyjnych, łącznie z usuwaniem i zapisem danych.
- c) szkodliwe oprogramowanie podobne do wirusów, rozprzestrzeniające się tylko poprzez sieć.

13. Co oznacza nazwa spyware?

- a) program do zakupu przez smartfona, za niewielką odpłatnością.
- b) program przejmujący kontrolę nad zainfekowanym komputerem, umożliwiając wykonywanie na nim czynności administracyjnych, łącznie z usuwaniem i zapisem danych.
- c) oprogramowanie zbierające dane o osobie fizycznej lub prawnej bez jej zgody, mogą to być informacje o odwiedzanych stronach, dane dostępowe itp. Występuje często jako dodatkowy i ukryty komponent większego programu, odporny na usuwanie i ingerencję użytkownika.

ELEMENTY ZESTAWU KOMPUTEROWEGO

14. Który z komponentów nie należy do wewnętrznych elementów składowych komputera?

- a) płyta główna
- b) pendrive
- c) czytnik optyczny

15. Płaskie monitory ciekłokrystaliczne noszą nazwę:

- a) LCD
- b) LDC
- c) TCO.

16. Radiator umożliwia:

- a) korzystanie z fal radiowych w komputerze
- b) przepływ danych pomiędzy poszczególnymi podzespołami komputera
- c) chłodzenie mikroprocesora.

17. Złącze PCI Express służy do:

- a) generowania efektów dźwiękowych
- b) podłączania kart rozszerzeń
- c) odczytywania zapisanych w komputerze informacji.

18. Jeden kilobajt (kB) to:

- a) 1000 bajtów (B)
- b) 1024 bajty (B)
- c) 1021 bajtów (B).

19. Pendrive jest to:

- a) zewnętrzna pamięć dyskowa służąca do zapisu przechowywania i odczytu danych z możliwością kasowania.
- b) pamięć umożliwiająca rozruch poszczególnych podzespołów komputera
- c) pamięć wewnętrzna komputera

20. Skaner to urządzenie umożliwiające:

- a) drukowanie
- b) przetworzenie obrazu z nośnika fizycznego do postaci cyfrowej
- c) rozpoczęcie pracy komputera.

21. Korzystanie z głośników i słuchawek umożliwia:

- a) karta graficzna
- b) modem
- c) karta dźwiękowa.

22. Do portu USB podłącza się:

- a) urządzenia zewnętrzne zestawu komputerowego
- b) wyłącznie przenośne dyski SSD
- c) tylko najnowsze rodzaje drukarek

23. Co to jest płyta główna?

- a) "serce" komputera
- b) element komputera, w którym umieszcza się karty rozszerzeń
- c) miejsce do zapisywania danych

24. Komputer all- in- one

- a) jednostkę centralną ma w oddzielnej skrzyni,
- b) to inaczej laptop,
- c) składa się z dużego ekranu z wbudowaną jednostką centralną oraz oddzielną klawiaturą,

25. Najmniejsza jednostka informacji to:

- a) 1 bajt
- b) 1 nol
- c) 1 bit

26. Przekątne (wielkość) ekranów najczęściej określa się?

- a) w centymetrach.
- b) w calach,
- c) w minimetrach.

27. Skrótem HDD oznaczamy:

- a) procesor
- b) stację dyskietek
- c) dysk twardy

28. Do urządzeń wejściowych należy:

- a) monitor
- b) zestaw głośnikowy
- c) mikrofon

29. Partycje to:

- a) elementy płyty głównej
- b) jednostki logiczne, na które można podzielić dyski
- c) zewnętrzne systemy obsługi sieci informatycznych

30. RAM to:

- a) pamięć wewnętrzna stała niezbędna do uruchomienia komputera
- b) pamięć wewnętrzna o swobodnym dostępie przechowująca programy i dane, z którymi aktualnie pracujemy
- c) pamięć zewnętrzna stała służąca do zapisywania i odczytywania dokumentów

31. Co to jest kanał alfa w programie Gimp?

- a) kanał, który grafikę rastrową zamienia w wektorową
- b) kanał, który definiuje przezroczyste obszary grafiki
- c) kanał, który definiuje białe tło obrazu

32. Z modelu kolorów CMYK korzystają głównie:

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

33. Z modelu kolorów RGB korzystają głównie:

- a) drukarki kolorowe
- b) skanery
- c) monitory

34. Co oznacza nazwa jpeg (jpg)?

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

35. Co oznacza nazwa gif?

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

36. Co oznacza nazwa bmp?

- a) jeden z najpopularniejszych obecnie formatów map bitowych przechowujący obraz w postaci skompresowanej
- b) rozszerzenie plików graficznych ograniczonych do 256 kolorów, dzięki czemu zajmują mało miejsca
- c) charakterystyczne rozszerzenie nazwy plików zawierających mapę bitową, wykorzystywane przez system Windows oraz wiele aplikacji. Format zapisu obrazu bez kompresji.

37. Skalowanie obrazu to inaczej:

- a) zmiana jego kolorystyki
- b) zmiana jego wielkości
- c) zmiana formatu zapisu obrazu po zakończeniu jego edycji

38. Program Gimp jest przykładem programu głównie do tworzenia grafiki:

- a) wektorowej,
- b) bitmapowej,

39. Aby otrzymać niezależny plik graficzny obrazu wykonanego w Gimpie należy użyć opcji:

- a) plik- zapisz jako,
- b) plik – wyeksportuj jako,
- c) plik- zastosuj jako,

40. Program graficzny za pomocą którego tworzone obiekty (figury, napisy itp.) są podporządkowane regułom matematycznym i geometrycznym to program:

- a) wykorzystujący grafikę rastrową (pikselową)
- b) wykorzystujący grafikę wektorową

41. Emotikony to:

- a) ikony wyrażające emocje
- b) zdjęcia
- c) symbole zastępujące słowa

42. Internet to:

- a) program do przeglądania stron
- b) tylko poczta elektroniczna
- c) ogólnoswiatowa sieć komputerowa

43. Google, Bing, Opera to:

- a) nazwy popularnych programów graficznych
- b) nazwy popularnych edytorów tekstowych
- c) nazwy popularnych wyszukiwarek internetowych

44. Który z podpunktów, zawiera poprawny zapis adresu poczty elektronicznej:

- a) jankowalski@onet.pl
- b) jan kowalski@onet.pl
- c) @jankowalski.onet.pl

45. Zapis w adresie poczty elektronicznej „.pl” oznacza:

- a) że jego właściciel jest Polakiem
- b) że jego odbiorcą jest osoba mieszkająca w Polsce
- c) że serwer na którym znajduje się skrzynka odbiorcza z tym adresem znajduje się w Polsce

46. Przycisk na klawiaturze „Home”:

- a) przenosi na stronę główną
- b) przenosi na górę dokumentu lub stron internetowej
- c) odświeża pulpit

47. Klawisz „Num Lock”:

- a) Blokuje wstawianie cyfr w tekście
- b) Usypia komputer
- c) Włącza/wyłącza klawiaturę numeryczną

48. Która wartość jest największa?

- a) 10 000 MB
- b) 1 TB
- c) 100 GB

49. Netykieta to:

- a) zasady przydzielania adresów komputerom.
- b) zasady dobrego zachowania w Sieci.
- c) protokół komunikowania się urządzeń podłączonych do sieci

50. Plik z rozszerzeniem PDF otworzysz między innymi przy pomocy:

- a) Notatnika
- b) Przeglądarki internetowej
- c) Exela

51. Skrót: Shift+Widows+S uruchamia:

- a) narzędzie „wycinek”
- b) program do nagrywania ekranu
- c) kamerkę internetową

52. Skrót: „Ctrl+C” umożliwia:

- a) wycinanie
- b) kopiowanie
- c) wklejanie

53. Skrót: „Ctrl+X” umożliwia:

- a) wycinanie
- b) kopiowanie
- c) wklejanie

54. Skrót: „Ctrl+A” umożliwia:

- a) cofnięcie ostatnio wykonanej zmiany
- b) możliwość zaznaczenia całej zawartości dokumentu
- c) przywrócić to co cofnęliśmy

55. Klawisz Print Screen (na niektórych klawiaturach: PrtSc):

- a) kopiuje, do schowka aktualny obraz ekranu
- b) zamyka aktualnie otwarte okno z programem
- c) umożliwia przełączanie się pomiędzy wszystkimi otwartymi oknami

56. Kombinacja klawiszy ALT+TAB

- a) kopiuje, do schowka aktualny obraz ekranu
- b) zamyka aktualnie otwarte okno z programem
- c) umożliwia przełączanie się pomiędzy wszystkimi otwartymi oknami

57. Domeną adresu email: szkola@wp.pl jest część:

- a) szkola
- b) @
- c) wp.pl

58. W języku HTML znaczniki umieszczane są w nawiasach typu:

- a) ()
- b) < >
- c) { }

59. Algorytm Euklidesa:

- a) wskazuje NWD metodą z dzieleniem
- b) wskazuje NWD metodą z odejmowaniem
- c) porządkuje liczby w zbiorze nieuporządkowanym.

60. Algorytm to:

- a) skończony ciąg jasno zdefiniowanych czynności, koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań,
- b) skończony ciąg luźno opisanych czynności, koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań,
- c) nieskończony ciąg jasno zdefiniowanych czynności, koniecznych do wykonania pewnego rodzaju zadań,